

6-3 高次多項函數圖形與中間值定理

在上一節的課程裡，我們提到了如何求出多項函數圖形與兩軸的交點。雖然我們已經知道，對於函數 $y = f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$ 而言，我們若想求出此函數圖形與 x 軸的交點，就需要計算出 $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$ 所有的實根。但 $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$ 不一定好解，如果左式能夠因式分解，就可以簡化我們的計算；如果左式完全不能夠因式分解，而且次方較高，那麼解方程式 $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$ 就會變成很困難的事。

【例】試求函數 $y = g(x) = -x^2(x-1)(x+\sqrt{5})$ 與 x 軸的交點坐標。

因為函數本身已經做好因式分解，

所以我們可以很容易地算出 $-x^2(x-1)(x+\sqrt{5}) = 0$ 的根為 $x = 0, 1, -\sqrt{5}$ ，

所以我們要求的交點坐標就是 $(0,0)$ 、 $(1,0)$ 、 $(-\sqrt{5},0)$ 。

一般而言，如果我們想解出 $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$ 的根，可以藉助電腦計算出實根的近似值。但在沒有電腦輔助的情形下，有時我們只需要判斷 $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$ 的根可能落在哪些整數之間就好，並不需要確切地把根算出來。因為多項函數的圖形是連續不斷的，所以在 6-3 節中，我們想藉由多項函數圖形的連續性引出重要的「中間值定理」，並說明高中時所學到的勘根定理其實就是中間值定理的一個特例。

中間值定理 (Intermediate Value Theorem)

設 f 在 $[a, b]$ 上連續，

若 $f(a) \neq f(b)$ 且 $f(a) < N < f(b)$ ，則必存在 $c \in (a, b)$ 使得 $f(c) = N$ 。

勘根定理

設 $f(x)$ 是一個實係數多項函數, a 與 b 是兩個相異實數,

若 $f(a)f(b) < 0$ (即 $f(a)$ 與 $f(b)$ 異號), 則方程式 $f(x) = 0$ 在 a 與 b 之間至少有一個實根。

《說明》當 $f(a)$ 與 $f(b)$ 異號時, 函數圖形上兩點 $(a, f(a))$ 、 $(b, f(b))$ 在 x 軸的相反兩側, 由於實係數多項函數的圖形是連續不斷的, 因此在這兩點之間的圖形必然穿過 x 軸至少一次, 所以方程式 $f(x) = 0$ 在 a 與 b 之間至少有一個實根。

《思考》若 $f(a)f(b) > 0$, 則 $f(x) = 0$ 在 a 與 b 之間是否可能有實根?

【例】利用勘根定理分析 $f(x) = x^3 + x - 1$ 與 x 軸的相交情形。

【例】利用勘根定理勘定方程式 $2x^3 + x^2 - 7x - 5 = 0$ 在哪些連續整數之間必有實根。